



MURDER PARTY

Jak dobrze znasz swoich współpracowników?
Czy możliwe, że ktoś z nich jest mordercą?
A może tym mordercą jesteś Ty...



Jeśli planujesz
**nietypową imprezę
integracyjną**



Jeśli pragniesz, aby
zorganizowany przez
Ciebie event **był
wspominany w pracy
przez lata**



Poszukujesz **ekscytującego
i pełnego wrażeń sposobu** na
rozpoczęcie procesu
szkoleniowego?



Chcesz **rozluźnić sztywną
atmosferę** służbowej
kolacji ?

To Murder Party jest skierowane właśnie do Ciebie!

CZYM JEST MURDER PARTY?



Jest to tematyczna impreza, podczas której uczestnicy wcielają się w role przypisane im przez mistrza gry.

W zależności od skali zagadki takie gry mogą być organizowane w grupach liczących od 6 do nawet 500 osób! Zadaniem graczy jest odkryć wszystkie sekrety, które skrywają inni uczestnicy gry, aby dowiedzieć się, kto spośród z nich jest odpowiedzialny za morderstwo lub też posiada cenne wskazówki niezbędne do odnalezienia ukrytego skarbu. Pamiętaj jednak, że każdy z graczy ma za zadanie pozostać w swojej roli i realizować indywidualne cele swojej postaci, które nie zawsze muszą być wspólne z celami większości grupy...



W celu zbudowania odpowiedniego klimatu zagadki każdy gracz otrzymuje szczegółowy opis charakteru

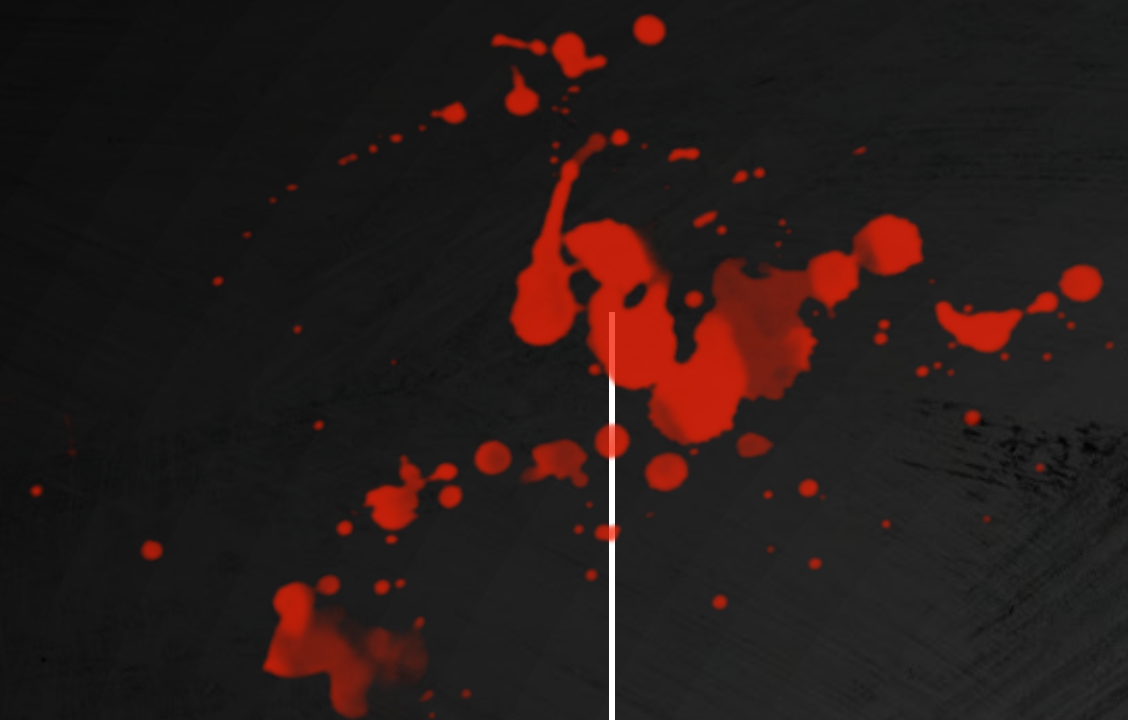
i celów, jak również gadżety i atrybuty, oraz sugestie stroju, co ma doprowadzić do upodobnienia się uczestnika zabawy do odgrywanej postaci.



Poprawne rozwiązanie zagadki jest możliwe tylko dzięki skutecznej komunikacji w grupie, wymienianiu się zdobytymi informacjami, oraz poradzenie sobie z zadaniami sprawdzającym logiczne i analityczne myślenie. **Końcowy sukces jest uwarunkowany współpracą CAŁEJ grupy!**



Zagadki trwają od 1,5 do 3 godzin w zależności od ilości graczy i złożoności scenariusza. Można je przeprowadzić zarówno podczas spotkań rodzinnych, imprez firmowych, jak również jako przewodni element miłego wieczoru z przyjaciółmi.



DLACZEGO WARTO PRZEPROWADZIĆ PRZEPROZAGADKĘ KRYMINALNĄ?

Zagadki kryminalne

- Wspomagają integrację zespołu
- Łączą grę fabularną z założeniami Team-buildingu
- Wzmacniają relacje pomiędzy pracownikami
- Pozwalają na wstępną diagnozę poziomu komunikacji, asertywności, myślenia analitycznego i kompetencji przywódczych w grupie
- Mogą być dostosowywane do indywidualnych potrzeb i upodobań klienta
- Są oryginalnym i ciekawym sposobem zorganizowania imprezy firmowej
- W sposób interaktywny pozwalają zdobyć nowe kompetencje w atmosferze doskonałej zabawy

OPINIE UCZESTNIKÓW

„Będę polecać każdemu jako super sposób na integrację w grupie oraz nietypowe spędzenie wieczoru! Czułam się jakbyśmy byli w Escape Roomie, tylko że zagadkami byli inni gracze”.

Kinga R. 24l. | **Programista iOS**

„Nie mogę się doczekać następnego scenariusza! Od razu piszę do znajomych, by rezerwowali sobie wieczór!”

Agnieszka G. 33l. | **HR specialist**

„Serio minęły już 3 godziny?! Ciężko w to uwierzyć. Gramy następny scenariusz?”

Maciej N. 46l. | **Handlowiec**

GDZIE ODBYWAJĄ SIĘ ZAGADKI?

Tam, gdzie wybierze organizator imprezy! Podczas rezerwacji terminu ustalana jest lokalizacja rozgrywania zagadki. Dotychczas gracze tropili morderców w swoich mieszkaniach i domach, biurach czy restauracjach.

Zagadki mogą odbywać się również w przygotowanej przestrzeni przy ulicy Ratajczaka 31 w Poznaniu.



OBECNIE DOSTĘPNE ZAGADKI:

1. Gniew, wina i wino

Liczba graczy: 6 osób

Czas trwania: 3 godziny

Fabula: Weź udział w uroczystej kolacji wydanej przez Elżbietę Kowalską, która jest właścicielką lokalnego pałacu oraz przylegającej do niego winnicy. Nikt z gości jeszcze nie wie, że Twoim zamiarem na dzisiejszy wieczór jest nie tylko najedzenie się oraz degustacja pysznego wina. Pozostaje jednak pytanie: co planują inni obecni na kolacji... No i gdzie się podziała gospodyni?

Uwaga: Scenariusz ten jest sugerowany dla osób, które nie miały do czynienia wcześniej z zagadkami!

2. Wszystko tylko nie...

Liczba graczy: od 8 (sugerowane) do 10 osób

Czas trwania: 2 godziny

Fabula: Nie od dziś wiadomo, że wyrabianie targetów i nieprzekraczanie terminów to podstawa funkcjonowania każdej szanującej się korporacji. A, jako że jesteś szanującym się pracownikiem, to właśnie w takiej korporacji pracujesz. Jednak do czego są zdolni ludzie w imię chciwości, żądzy władzy, pieniędzy i sławy? Okazuje się, że do wielu rzeczy – los całej firmy rozstrzygnie się w ciągu najbliższego spotkania, w którym weźmiesz udział. Zwrot „deadline” jeszcze nigdy nie brzmiał tak złowieszczo, jak dziś...

OBECNIE DOSTĘPNE ZAGADKI:

3. Wysoka stawka

Liczba graczy: od 15 osób

Czas trwania: minimum 2 godziny

Fabula: Mamy lata dwudzieste XX wieku. W Nowym Jorku nastąpiły czasy prohibicji. Doprowadziło to do sytuacji, w której władzę nad finansami i rozrywką w mieście sprawują gangsterzy.

Dzisiaj wybierasz się na przyjęcie zorganizowane przez rodzinę Franco – jedną z najważniejszych i najpotężniejszych rodzin rządzących nocnym życiem Nowego Jorku. Otwarcie nowego kasyna to nie lada wydarzenie – zbierze się tu dzisiaj cała śmietanka towarzyska gangsterskiego półświatka.

Nikt z zaproszonych gości nie mógł jednak przewidzieć, że dzisiaj gra nie będzie się toczyć o pieniądze, a o wiele większą stawkę...

4. Na ratunek świętom!

Liczba graczy: 8 lub więcej

Czas trwania: około 1,5 godziny

Fabula: Na biegunie północnym trwają ostatnie już przygotowania przed świętami. W tym całym zgiełku z sań Gwiazdora zniknęła jego magiczna torba na prezenty. Jak powszechnie wiadomo, jej magia polega na tym, że może ona pomieścić nieskończenie wiele prezentów – tylko dzięki niej Gwiazdor jest w stanie na czas dostarczyć wszystkim dzieciom wymarzone zabawki. Jeśli worek się nie znajdzie, święta staną pod ogromnym znakiem zapytania! Czy jest możliwe, że ktoś z mieszkańców bieguna północnego ukradł magiczny worek gwiazdora?

Uwaga: Scenariusz można zmodyfikować pod kątem świąt sezonowych (Walentynki, Wielkanoc itp.)

OBECNIE DOSTĘPNE ZAGADKI:

5. Przytułek

Liczba graczy: 10 lub więcej

Czas trwania: około 2,5 godziny

Fabula: Ty oraz Twoi przyjaciele wcielacie się w rolę pracowników oraz więźniów Przytułku – przybytku, w którym rządzi, znany z bardzo kontrowersyjnych metod leczenia Dr Władysław Drakulski. Przytułek to ośrodek resocjalizacyjny dla niepoczytalnych osadzonych. Krążą pogłoski, że Dr Władysław używa osadzonych tutaj pacjentów jako króliki doświadczalne podczas swoich eksperymentów mających na celu znalezienie lekarstwa na epidemię wirusa zombie, który obecnie rozprzestrzenia się po świecie. Jednak tajemnice Przytułka są znane tylko jego lokatorom...

6. To miasto jest za małe dla nas dziesięciu!

Liczba graczy: 10

Czas trwania: około 2,5 godziny

Fabula: Przenieś się w realia BARDZO dzikiego zachodu. Kiedy w miejscowym saloonie dochodzi do spotkania lokalnych mieszkańców, przyjezdnych zakapiorów, szeryfa, przedstawicieli indiańskiej mniejszości oraz duchownego to wszystko wskazuje na to, że nie będzie to spokojny wieczór. Jak to na dzikim zachodzie, podczas tej zagadki możliwe jest wyzywanie innych graczy na pojedynki! Uważaj jednak, aby rozrywki saloonu i gorączka złota nie osłabiły Twojej czujności, w każdej chwili może się zdarzyć, że przyjdzie Ci spojrzeć prosto w lufę wymierzonego w Ciebie rewolweru!

W OPRACOWANIU

1. Ostatni przystanek

Liczba graczy: 8

Czas trwania: około 2 godziny

Fabula: historia 8 pozornie obcych sobie pasażerów pociągu, których zamiary znacząco odbiegają od zwykłego przemieszczenia się z miejsca na miejsce. Nie wiadomo ilu pasażerów dojedzie do ostatniej stacji...

2. Rodzinny obiadek

Liczba graczy: 8 lub więcej

Czas trwania: około 2,5 godziny

Fabula: Coroczne urodzinowe obiady wujka Romana wpisały się już w tradycję całej Waszej rodziny. Nie ma bardziej sztywnego i nudnego spotkania przez cały rok niż ten dzień. Niemniej jednak wujek Roman jest bardzo zamożnym człowiekiem i choć nikt nie powie tego na głos – opłaca się wycierpieć jeden wieczór w ciągu roku, aby pozostać w radarze na wypadek bardzo nieszczęśliwego wypadku, który mógłby spowodować, że majątek wujka Romana trzeba by podzielić między najbliższą rodzinę...

Jeśli weźmiesz udział w jednej z naszych zagadek:

-  Będziesz miał/a okazję poznać swoich współpracowników od zupełnie nowej strony w bardzo nietypowych okolicznościach
-  Stworzymy dla Ciebie przestrzeń do wykazania się kreatywnością i otwartością na innych
-  Zintegrujesz się ze swoimi współpracownikami
-  Przeistoczysz się w kogoś innego co pozwoli Ci oderwać się na parę godzin od rzeczywistości
-  Zakończysz ją z bagażem niepowtarzalnych i bardzo pozytywnych doświadczeń



**MURDER
PARTY**

Chcesz zorganizować zagadkę kryminalną dla swojego zespołu?

Masz pytania dotyczące scenariuszy?

A może masz już wybrany termin, w którym chciałbyś/chciałabyś zorganizować zagadkę?

Skontaktuj się z nami już teraz!

 **murderrparty@gmail.com**

 **500 22 75 75**